

## 符石板面之最佳路徑研究

系所／資訊工程學系

指導老師／李遠坤

組員／李品諄、卓峻安、賴雋諺

神魔之塔是近期較為熱門的手機遊戲，玩家需要有限的時間內，利用手指按住符石進行連續移動，並讓相同顏色的符石盡量聚集在一起以提高攻擊力道。種種限制，對入門玩家而言，還沒體驗到遊戲樂趣就充滿挫折。因此神魔之塔是屬於入門難度非常高的遊戲。

我們設計一個軟體，以輔助新玩家跨過此遊戲的高門檻。主要功能有二，第一項為提供玩家一個符石版面的練習環境，第二項為提供當前符石版面所能達成最高傷害的最佳移動路徑。玩家也可直接從遊戲內截圖匯入符石版面，本軟體將提供最佳移動路徑供使用者參考。

圖 1 為使用者的練習環境，玩家可以在下方模擬練習。圖 2 為軟體所提供的最佳移動路徑，使用者可以透過上方的選項根據遊戲內的限制進行調整。



圖 1：使用者練習環境



圖 2：軟體所提供的最佳移動路徑