

Unity3D APP & Zenbo 機器人翻轉教室

系所／資訊工程學系

指導老師／王家輝

組員／胡雲浩、黃千璋、朱庭誼、王柏鈞

近年來智慧型手機與行動網路盛行，過去單向的教與學不該一直停留在傳統教室中，人手一支的手機也不該只有娛樂效果，我們希望能結合兩者，能讓使用者在開心玩樂的同時，也能學習新的知識。

本專題開發出來的 Unity3D 即時反饋系統簡稱為 $U^3 - IRS$ ，可以進一步有效提升翻轉教室的互動功能，只需將程式安裝在學生與教師的行動裝置上，便能輕鬆達到教學新型態，真正全方位達到翻轉教室的師生教學相長重要目標。

再加入目前 ASUS 最新推出的 Zenbo 機器人，其可愛並具有科技感的外型，能在課堂中吸引學生的注意力，並利用 Zenbo 機器人開發智慧化的教學及多元的互動模式，能讓同學更願意嘗試及體驗翻轉教室。

目前專題成果如圖 1 所示。圖 2 為 Zenbo 機器人。圖 1 為 $U^3 - IRS$ 遊戲實際畫面，每個學生皆可創建一組帳號及角色。圖 1 為登入後的遊戲大廳，介面上除了顯示角色相關資訊外，可透過左方功能按鈕開啟選單執行各種功能，學

生端的功能例如：自由交談、群組討論、匿名提問、即時測評、作業評量、題庫複習等等。而老師端的功能有：開啟數位教室、作業指派、即時出題及統計等等。Zenbo 機器人則是負責點名、協助老師出題、蒐集學生提問等。



圖 1： $U^3 - IRS$ 之實際遊戲畫面



圖 2：Zenbo 機器人